Para saber la cantidad de memoria requerida para almacenar y desplegar todas las mallas seria: #de vértices por cantidad de objetos

-o-

Se utilizó una lista para allí guardar todas las mallas y una vez inicie pueda ir recorriendo dicha lista e ir cargando todas.

-o-

Para mover al personaje Winston seria A-> izquierda, S-> Abajo, D-> Derecha, W-> Arriba